### תיאור קצר של הפיצ'רים שבחרנו לממש בתרגיל הקודם:

* Internet checker  
  בדיקה אלו אנשים מתעניינים בפוסטים (סטטוסים וכו') שהיוזר מפרסם בפרק זמן ספציפי.   
  התעניינות נבחנת ע"י בדיקה מי מגיב (תגובה/LIKE) לפוסטים.  
  הפיצ'ר נמצא בכרטיסיית Interest Check באפליקציה.
* פילטור חברים ומיילים ע"י פילטרים מקונפגים מראש.  
  ע"י יצירת פילטר מתקדם (קריטריונים: גיל, מין ושייכות לקבוצת חברים)   
  ניתן לראות רשימה מוקטנת של חברים שמקיימים תנאי הפילטר  
  וכן לראות רק שרשורי הודעות ששותף בהן חבר שמקיים תנאי פילטר.  
  את הפילטר מוסיפים בכרטיסיית filters באפלקיציה.  
  את רשימת החברים המצומצמת (והמורחבת) ניתן לראות בכרטיסיית friends באפליקציה.  
  את שרשורי ההודעות המצומצמת (והמורחבת) ניתן לראות בכרטיסיית messages באפליקציה.

### תבנית מס' 1 – [שם התבנית]

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

[תיאור הסיבה / הצורך בשימוש בתבנית במערכת שלכם]

* אופן המימוש:

[תיאור המימוש והיכן ניתן למצוא אותו בקוד]

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם

### תבנית מס' 2 – Iterator

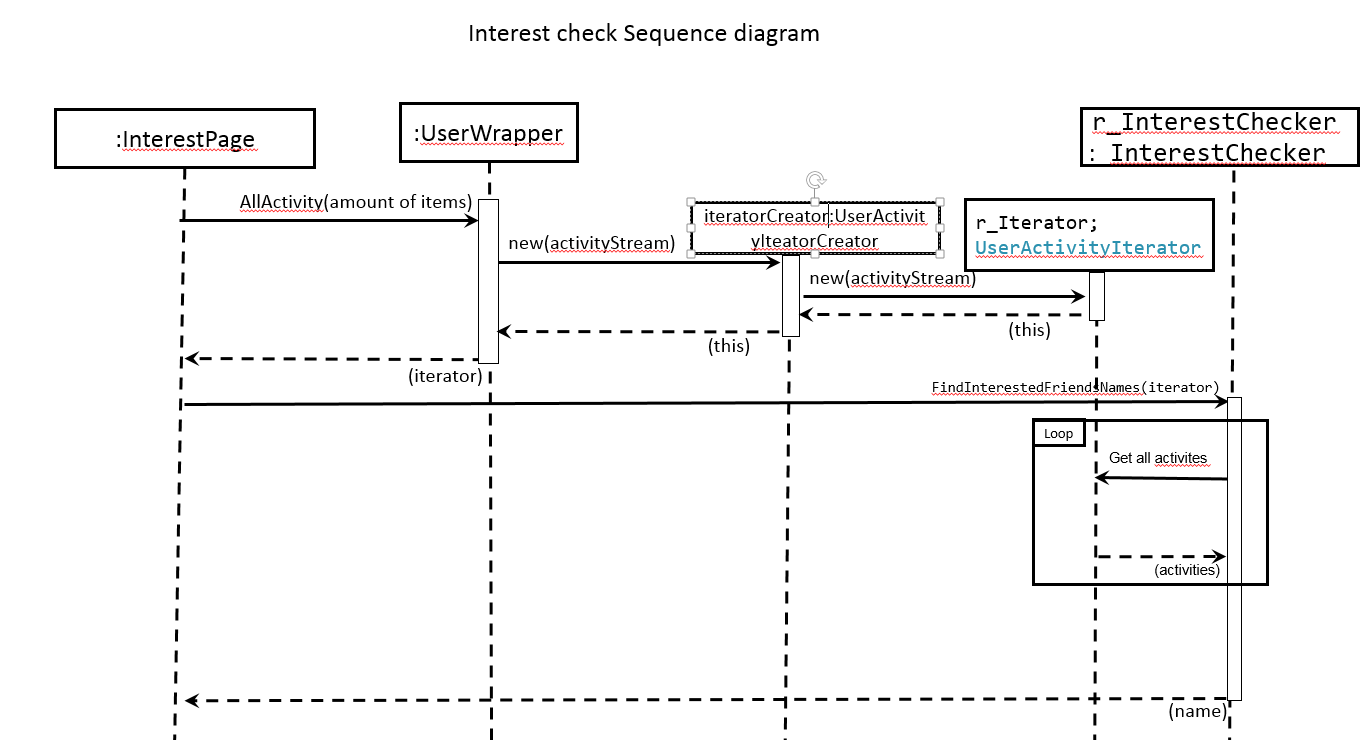
* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

היה צורך לעבור על כל מקורות התוכן של המשתמש ולאחד אותם למקור יחיד של PostedItem, באופן שביעילות יסנן את כל הפוסטים שלא זכו לתגובה או ללייק, באופן שמנותק ממהמבנה של המחלקה User.

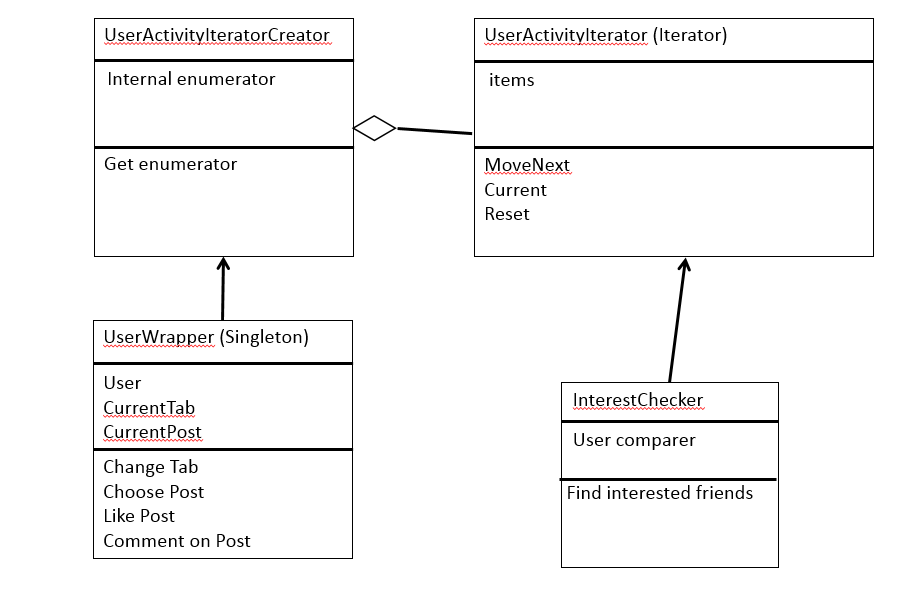
* אופן המימוש:

המימוש נמצא בקובץ UserActivityIterator.cs. המחלקה UserActivityIterator נוצרת כשהיא מקבלת מספר מקורות מידע מסוג IEnumerable<PostedItem>, ויוצרת בתוכה איטרטור פנימי מסוג UserActivityInternalIterator, אותו היא מחזירה כשמבקשים ממנה איטרטור.   
האיטרטור הפנימי שומר איטרטור מעל כל מקורות המידע שלו, ועובר עליהם אחד-אחד. בכל פעם הוא שומר איטרטור מעל מקור המידע הנוכחי ועובר עליו עד ש-MoveNext() מחזיר ערך שלילי, ואז הוא מחליף ועובר למקור המידע הבא.

* Sequence Diagram



* Class Diagram



### תבנית מס' 3 – [שם התבנית]

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

[תיאור הסיבה / הצורך בשימוש בתבנית במערכת שלכם]

* אופן המימוש:

[תיאור המימוש והיכן ניתן למצוא אותו בקוד]

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם